**Mobile**

Mã nguồn:

<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <title>Mobile</title>  
 <style>  
 table,th,td{  
 border: 1px solid #5f6062;  
 }  
 </style>  
</head>  
<body>  
<label><h3 style="color: #d61b06">Nokia</h3><input type="text" id="Nokia"></label>  
<input type="button" value="Gửi tin" onclick="Send(1)">  
<input type="button" value="Xem tin" onclick="Show(1)">  
<input type="button" value="Xem trạng thái" onclick="Choose(1)">  
<input type="button" value="Bật tắt" onclick="Status(1)">  
<label><h3 style="color: #d61b06">Iphone</h3><input type="text" id="Iphone"></label>  
<input type="button" value="Gửi tin" onclick="Send(2)">  
<input type="button" value="Xem tin" onclick="Show(2)">  
<input type="button" value="Xem trạng thái" onclick="Choose(2)">  
<input type="button" value="Bật tắt" onclick="Status(2)">  
<br>  
<div id="result"></div>  
  
<script>  
 class Mobile{  
 constructor(name,pin,status) {  
 this.name=name;  
 this.pin=pin;  
 this.memoryTyping=[];  
 this.memoryTo=[];  
 this.memorySend=[];  
 this.status=status;  
 this.countSend=0;  
 this.countTo=0;  
 }  
 getName(){  
 return "Tên điện thoại: "+this.name  
 }  
 getPin() {  
 return "Pin hiện tại: "+this.pin  
 }  
 showMemoryTyping(){  
 ***document***.getElementById("result").innerHTML="Tin đang nhập tại "+this.name+ " : "+this.memoryTyping  
 }  
 showMemoryTo(){  
 let table="<table cellpadding='0' cellspacing='0'>";  
 for (let i=0;i<this.countTo;i++){  
 table+="<tr>";  
 table+="<td>"+(i+1)+"</td>";  
 table+="<td>"+this.memoryTo[i]+"</td>";  
 table+="</tr>"  
 }  
 table+="</table>";  
 ***document***.getElementById("result").innerHTML="Hộp thư đến: "+"<br>"+table  
 }  
 showMemorySend(){  
 let table="<table cellpadding='0' cellspacing='0'>";  
 for (let i=0;i<this.countSend;i++){  
 table+="<tr>";  
 table+="<td>"+(i+1)+"</td>";  
 table+="<td>"+this.memorySend[i]+"</td>";  
 table+="</tr>"  
 }  
 table+="</table>";  
 ***document***.getElementById("result").innerHTML="Hộp thư đã gửi: "+"<br>"+table  
 }  
 showStatus() {  
 if (this.status === "On") {  
 return alert(this.getName() + "\n" +  
 "Trạng thái: On" + "\n" +  
 this.getPin() + "\n" +  
 "Tin đang soạn: " + this.showMemoryTyping() + "\n" +  
 "Tin đã gửi: " + this.countSend + "\n" +  
 "Tin đã nhận: " + this.countTo  
 )  
 }  
 if (this.status === "Off") {  
 return alert("Điện thoại đang tắt!")  
 }  
 }  
 }  
 let ***nokia***= new Mobile("Nokia",100,"On");  
 let ***iphone***= new Mobile("Iphone",100,"On");  
 let ***statusNokia***;  
 let ***statusIphone***;  
  
  
  
 function Choose(x) {  
 if (x === 1) {  
 ***nokia***.showStatus()  
 }  
 if (x === 2) {  
 ***iphone***.showStatus()  
 }  
 }  
  
 function Status(x) {  
 if (x===1){  
 if (***nokia***.status==="On"){  
 ***statusNokia***= confirm("Bạn có muốn bật/tắt Nokia? ");  
 if (***statusNokia***===true){  
 ***nokia***.status="Off";  
 ***nokia***.showStatus()  
 } else {  
 alert("Nokia vẫn đang bật!")  
 }  
 } else if (***nokia***.status==="Off"){  
 ***statusNokia***= confirm("Bạn có muốn bật/tắt Nokia? ");  
 if (***statusNokia***===true){  
 ***nokia***.status="On";  
 ***nokia***.showStatus()  
 } else {  
 ***nokia***.showStatus()  
 }  
 }  
 }  
 if (x===2){  
 if (***iphone***.status==="On"){  
 ***statusIphone***= confirm("Bạn có muốn bật/tắt Iphone? ");  
 if (***statusIphone***===true){  
 ***iphone***.status="Off";  
 ***iphone***.showStatus()  
 } else {  
 alert("Iphone vẫn đang bật!")  
 }  
 } else if (***iphone***.status==="Off"){  
 ***statusIphone***= confirm("Bạn có muốn bật/tắt Iphone? ");  
 if (***statusIphone***===true){  
 ***iphone***.status="On";  
 ***iphone***.showStatus()  
 } else {  
 ***iphone***.showStatus()  
 }  
 }  
 }  
 }  
  
 function Show(x) {  
  
 if (x===1){  
 if (***nokia***.status==="Off"){  
 alert("Điện thoại đang tắt")  
 } else {  
 let showMess= parseInt(prompt("Bạn muốn xem hộp tin nào? "+"\n"+  
 "1.Hộp thư đến."+"\n"+  
 "2.Hộp thư đi."+"\n"+  
 "3.Hộp thư đang nhập."  
 ));  
 if (showMess === 1) {  
 ***nokia***.showMemoryTo()  
 } else if (showMess === 2) {  
 ***nokia***.showMemorySend()  
 } else if (showMess === 3) {  
 ***nokia***.memoryTyping = ***document***.getElementById("Nokia").value;  
 ***nokia***.showMemoryTyping()  
 } else {  
 alert("Không hợp lệ!")  
 }  
 }  
 }  
 if (x===2){  
 if (***iphone***.status==="Off"){  
 alert("Điện thoại đang tắt")  
 } else {  
 let showMess= parseInt(prompt("Bạn muốn xem hộp tin nào? "+"\n"+  
 "1.Hộp thư đến."+"\n"+  
 "2.Hộp thư đi."+"\n"+  
 "3.Hộp thư đang nhập."  
 ));  
 if (showMess === 1) {  
 ***iphone***.showMemoryTo()  
 } else if (showMess === 2) {  
 ***iphone***.showMemorySend()  
 } else if (showMess === 3) {  
 ***iphone***.memoryTyping = ***document***.getElementById("Iphone").value;  
 ***iphone***.showMemoryTyping()  
 } else {  
 alert("Không hợp lệ!")  
 }  
 }  
 }  
 }  
  
 function Send(x) {  
 if (x===1){  
 if (***nokia***.status==="Off"){  
 alert("Điện thoại đang tắt")  
 } else {  
 alert("Đã gửi tới Iphone");  
 let mess = ***document***.getElementById("Nokia").value;  
 ***nokia***.countSend++;  
 ***nokia***.memorySend.push(mess);  
 ***iphone***.countTo++;  
 ***iphone***.memoryTo.push(mess);  
 }  
 }  
 if (x===2){  
 if (***iphone***.status==="Off"){  
 alert("Điện thoại đang tắt")  
 } else {  
 alert("Đã gửi tới Nokia");  
 let mess = ***document***.getElementById("Iphone").value;  
 ***iphone***.countSend++;  
 ***iphone***.memorySend.push(mess);  
 ***nokia***.countTo++;  
 ***nokia***.memoryTo.push(mess);  
 }  
 }  
 }  
</script>  
</body>  
</html>

Link phần nộp bài: <http://localhost:63342/HelloWorld/B%C3%A0i%2016_H%C6%B0%E1%BB%9Bng%20%C4%91%E1%BB%91i%20t%C6%B0%E1%BB%A3ng%201/Mobile.html?_ijt=ee3gkvcn2t9kl04q32rq7igo9l>